

Data: 11 Februarie 2026

MISIUNE MATEMATICĂ

MATEMATICĂ - CLASA A II-A

Regatul Numerelor Magice

Înmulțirea cu 0, 1 și 10

"Bun venit, mici exploratori, într-o călătorie magică unde cifrele prind viață!"

Începe
Aventura

Bufonul Zero • Regele Unu • Regina Zece




Personajele Regatului Magic

Faceți cunoștință cu ghizii noștri care au puteri speciale asupra numerelor!



Regele Unu

"Oglinda mea magică păstrează numerele exact așa cum sunt!"

 **Puterea: Neschimbaria**



Regina Zece

"Aaug un zero sclipitor la fiecare număr pentru a-l face uriaș!"

 **Puterea: Generozitatea**



Bufonul Zero

"Hocus-pocus! O atingere și orice număr dispare în nimic!"

 **Puterea: Transformarea**

 **Gata de aventură?**



Povestea Bufonului Zero

În inima Regatului, trăia **Bufonul Zero**. El este un personaj tare simpatic, dar și un pic năzdrăvan!

"Ori de câte ori atingea un număr, acesta se transforma instantaneu în... NIMIC!"

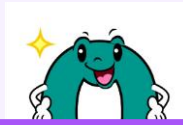
Exemplul Magic:

Dacă Bufonul găsește **5 coșuri pline cu mere** și face o farsă magică, toate coșurile rămân goale!



$$5 \times 0 = 0$$

Regula Magică a lui Zero



"Orice număr înmulțit cu **0** are ca rezultat întotdeauna **0**."

Indiferent cât de mare sau mic este numărul!

$$7 \times 0 = 0$$

ȘAPTE MERE

$$3 \times 0 = 0$$

TREI FLORI

$$12 \times 0 = 0$$

DOUĂSPREZECE STELE

$$0 \times 9 = 0$$

NOUĂ BALOANE



Ține minte: Zero este ca un aspirator magic care înghite tot!

Joc: Ferește-te de Zero!

Sparge doar baloanele care au rezultatul 0!



Instrucțiuni: Caută operațiile de înmulțire cu 0 și "sparge" baloanele corecte!



7×0
=?
✓

5×2
=?
✗

0×9
=?
✓

3×1
=?
✗

4×10
=?
✗

12×0
=?
✓

6×1
=?
✗

0×3
=?
✓

✓ Sparge aceste baloane!

✗ Evită aceste baloane!

👑 Povestea Regelui Unu

În inima Regatului, **Regele Unu** domnește cu blândețe. El are o **oglină fermecată** de o frumusețe rară.

Când orice număr se privește în ea, se vede exact așa cum este, neschimbat.

"Dacă 8 cavaleri se privesc în oglindă, ea le arată tot 8 cavaleri!"

$$8 \times 1 = 8$$



**NUMĂR × 1 = ACELAȘI
NUMĂR**



Oglinda Regelui Unu



REGULA DE AUR

Orice număr înmulțit cu **1** are ca rezultat același număr.

$$9 \times 1 = 9$$

✓ Reflexie perfectă!

$$4 \times 1 = 4$$

$$12 \times 1 = 12$$

Joc: Oglinda Fermecată

Trage obiectul către oglinda sa magică pentru a vedea reflexia!

ALEGE UN GRUP:



OGLINZI MAGICE:

$$7 \times 1 = ?$$

Oglinda nr. 7

$$2 \times 1 = ?$$

Oglinda nr. 2

$$5 \times 1 = ?$$

Oglinda nr. 5



Statul Regelui Unu:

Observați cum oglinda magică nu schimbă nimic? Orice număr înmulțit cu 1 rămâne exact la fel!



Povestea Reginei Zece



În inima Regatului Numerelor Magice, trăia **Regina Zece**, o suverană elegantă și generoasă. Ea posedă o cutie magică plină cu **bijuterii strălucitoare**, fiecare fiind un mic zero sclipitor.

Când Regina Zece atinge un număr cu **bagheta sa fermecată**, adăuga o bijuterie la sfârșitul aceluia număr, făcându-l **de zece ori mai valoros!**

✚✚ Exemplu Magic



6

monede de aur



Magia Reginei



60

monede de aur

Bijuteria zero face numerele să crească!



Puterea Reginei Zece

Secretul bijuteriei magice (Zero)



Regula Magică:

Când înmulțim un număr cu **10**, adăugăm pur și simplu un **zero** la finalul aceluși număr.

💡 Numărul devine de zece ori mai mare, ca prin farmec!

$$6 \times 10 = 60$$

$$5 \times 10 = 50$$

$$2 \times 10 = 20$$

★ Nu uita: Regina adaugă mereu o bijuterie (0)!

Joc: Comoara Reginei

Ajută Regina să transforme monedele folosind bijuteria magică "0"!

MONEDE DE AUR

3



5



8



x 10



x 10



x 10



COMOARA FINALĂ

?

?

?



SFATUL REGINEI:

Doar adaugă un **0** la sfârșitul fiecărui număr!



Recapitulare și Exerciții



Misiunea #12

Să ne reamintim puterile magice și să rezolvăm calculele!

0

Bufonul Zero

Orice număr $\times 0 = 0$

"Totul dispare!"

1

Regele Unu

Orice număr $\times 1 =$ Neschimbat

"Oglinda magică!"

10

Regina Zece

Orice număr $\times 10 =$ Adaugă un 0

"De zece ori mai mare!"

 Calcule Rapide:

$8 \times 1 =$

$6 \times 0 =$

$5 \times 10 =$

$1 \times 4 =$

$9 \times 0 =$

$2 \times 10 =$

$10 \times 7 =$

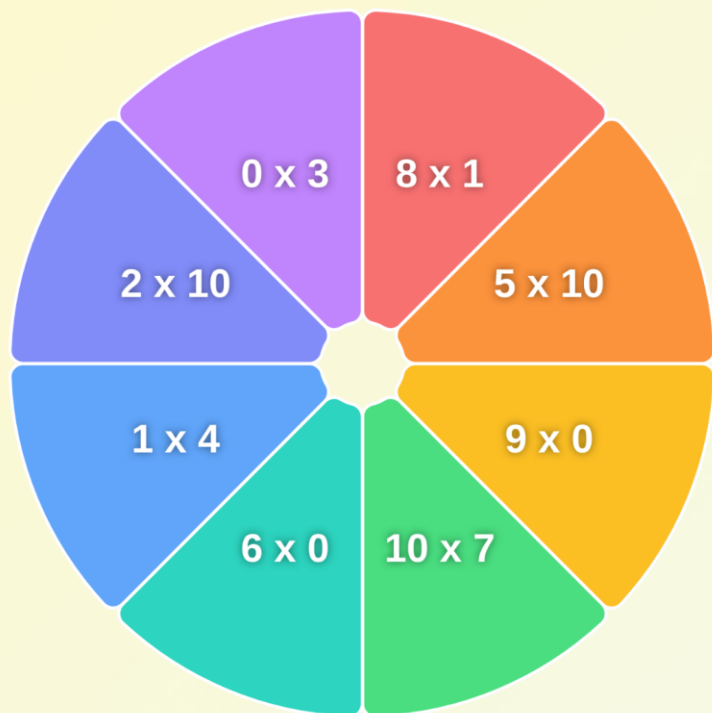
$0 \times 3 =$

 Sfat: Gândește-te care personaj magic te ajută la fiecare calcul!



Roata Norocului Matematic

Provocarea Finală a Regatului!



🔄 ÎNVÂRTE ROATA!

#Viteză

#Atenție

#Distracție

📖 Regulile Jocului:

- 1 Așteaptă ca roata să se oprească la o operație.
- 2 Spune rezultatul magic cât poți de repede!
- 3 Primești o bijuterie a cunoașterii pentru fiecare răspuns corect.

🕒 CRONOMETRU MAGIC
00:05



Pregățiți de marea provocare!



Fișă de Colorat: Portretul Regal

Rezolvă înmulțirile și descoperă imaginea magică!



Codul Culoilor

REZULTAT	CULOARE	EXEMPLE
0	Roșu	5 x 0, 0 x 8
1	Verde	1 x 1
2	Albastru	2 x 1, 1 x 2
3	Galben	3 x 1, 1 x 3
4	Portocaliu	4 x 1, 1 x 4
5	Mov	5 x 1, 1 x 5
10	Maro	1 x 10, 10 x 1
20	Negru	2 x 10, 10 x 2
30	Gri	3 x 10, 10 x 3
40	Roz	4 x 10, 10 x 4

 Sfat: Calculează întâi rezultatul, caută cifra pe desen și apoi alege culoarea potrivită!

Spor la lucru!



Victoria Exploratorilor!



Felicitări, mici matematicieni!

Ați descifrat misterele Regatului Numerelor și ați câștigat comoara cunoașterii! Ați demonstrat că înmulțirea cu **0**, **1** și **10** nu mai are secrete pentru voi.

Sfatul Regelui:



"Continuați să explorați lumea magică a numerelor în fiecare zi!"



PORTRETUL REGAL COMPLETAT

AȚI TERMINAT CU SUCCES MISIUNEA!

