

Fișa digitală de evaluare motrică a elevului – instrument pentru monitorizarea progresului în educația fizică

Autor: Prof. Daniel Botezatu

Profesor: Educație Fizică și Sport

Unitatea: Liceul Tehnologic „Alexandru Vlahuță” Șendriceni

Tip resursă: Resursă educațională deschisă (RED)

Nivel: Învățământ liceal

1. Introducere

Evaluarea performanțelor motrice ale elevilor reprezintă o componentă importantă a procesului de predare-învățare în cadrul disciplinei educație fizică și sport. Profesorul trebuie nu doar să noteze rezultatele obținute la probele motrice, ci și să urmărească evoluția individuală a fiecărui elev.

Utilizarea unui instrument digital permite centralizarea datelor și generarea automată a unei fișe de evaluare individuale, care oferă o imagine clară asupra progresului elevului.

2. Scopul resursei

Scopul acestei resurse educaționale este realizarea unei fișe digitale de evaluare motrică a elevului, care să permită profesorului să urmărească evoluția performanțelor individuale în cadrul activităților de educație fizică.

Prin utilizarea instrumentului digital profesorul poate:

- înregistra rezultatele elevului la probele motrice;
- compara rezultatele evaluării inițiale cu cele ale evaluării finale;
- calcula progresul realizat;
- vizualiza evoluția elevului prin intermediul unui grafic comparativ.

3. Descrierea resursei

Resursa digitală este realizată sub forma unei foi de lucru în cadrul unui fișier Excel care generează automat raportul individual al elevului pe baza datelor introduse anterior.

Fișa digitală cuprinde:

- numele elevului selectat;
- rezultatele obținute la evaluarea inițială (T1);
- rezultatele obținute la evaluarea finală (T2);
- progresul realizat;
- nota obținută la fiecare probă;
- media finală.

În plus, instrumentul generează automat un grafic comparativ T1-T2, care evidențiază evoluția performanțelor elevului la probele motrice.

4. Probe utilizate în evaluare

Pentru evaluarea performanțelor motrice sunt utilizate următoarele probe:

Atletism:

- alergare de viteză – 50 m;
- alergare de rezistență – 800 m (fete) / 1000 m (băieți);
- aruncarea greutății de 2 kg de pe loc la distanță.

Jocuri sportive:

- preluarea și pasa;
- șut / aruncare la poartă;
- structură tehnică individuală și colectivă;
- joc bilateral.

5. Modalitate de utilizare

Pentru generarea fișei digitale profesorul parcurge următorii pași:

1. Introduce lista elevilor în fișierul Excel;
2. Înregistrează rezultatele obținute la evaluarea inițială (T1);
3. Introduce rezultatele evaluării finale (T2);
4. Selectează elevul pentru care dorește generarea fișei.

Fișa digitală este completată automat pe baza datelor introduse anterior, iar graficul integrat evidențiază progresul realizat de elev.

6. Avantajele utilizării fișei digitale

Utilizarea unei fișe digitale de evaluare motrică prezintă mai multe avantaje:

- monitorizarea progresului individual al elevului;
- organizarea eficientă a datelor;
- obținerea rapidă a unui raport individual;
- reprezentarea grafică a evoluției performanțelor;
- integrarea tehnologiei digitale în activitatea didactică.

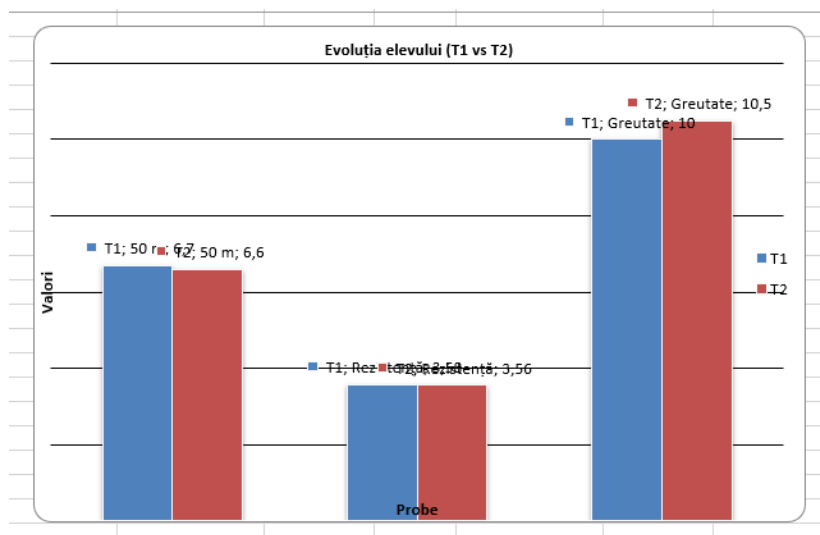
7. Exemplu de utilizare

Figura 1. Fișa digitală a elevului generată automat în Excel.

FIȘĂ INDIVIDUALĂ – RAPORT ELEV

Selectează elev:		Elev 1					
Proba	T1	T2	Progres (%)	Nota	Proba	T1	T2
50 m	6,7	6,6	1,49	10	50 m	6,7	6,6
Rezistență	3,58	3,56	0,56	9	Rezistență	3,58	3,56
Aruncarea greutății	10	10,5	5,00	10	Greutate	10	10,5
Media Atletism	9,67						
Nota Jocuri sportive	7,5						
Media finală	8,585						

Figura 2. Grafic comparativ T1 – T2 care evidențiază evoluția performanțelor motrice ale elevului.



8. Concluzii

Integrarea instrumentelor digitale în evaluarea performanțelor motrice contribuie la modernizarea activității profesorului de educație fizică.

Fișa digitală de evaluare motrică reprezintă un instrument util care poate fi utilizat și adaptat de către alți profesori în activitatea didactică.

Licență

Resursa este distribuită sub licență Creative Commons (CC BY-SA), permițând utilizarea și adaptarea acesteia în scop educațional.