

Proiect Didactic – Grupa Mare

Tema: „Bogațiile toamnei”

Domenii experiențiale: DLC, DEC, DPM, DS

Tipul activității: Activitate integrată

Forma de organizare: Frontală, individuală, pe grupe

Durata: 30 minute

Obiective operaționale:

La finalul activității, copiii vor fi capabili:

- Să recunoască și să denumească corect fructele, legumele și florile de toamnă;
- Să asocieze imaginile cu denumirile corespunzătoare;
- Să exprime preferințe personale legate de toamnă;
- Să participe activ și cooperativ în activități diferențiate.

Competențe vizate:

- Dezvoltarea capacității de comunicare orală;
- Stimularea percepției vizuale și a memoriei;
- Manifestarea curiozității și interesului pentru lumea înconjurătoare;
- Formarea unei atitudini pozitive față de colegi și învățare.

Resursa Educațională Deschisă (RED):

1. Joc Wordwall
2. Canva

Activități adaptate pentru un mediu incluziv:

Categoria de copii	Activitate propusă
Copii avansați (cunoștințe solide, vocabular bogat)	Descoperă un „coș de toamnă” – descriu ce conține și la ce se folosește fiecare element.
Copii cu ritm mediu	Asociază imagini cu denumiri (carduri) + aleg ce fruct sau legumă preferă și spun de ce.
Copii cu CES / dificultăți de învățare	Identifică elementele din imagini cu sprijin (pictograme, gesturi, repere tactile); pot colora o fișă cu fructul/leguma preferată.

Link-urile aferente jocurilor

- Copii avansați - <https://wordwall.net/ro/resource/99878151>
- Copii cu ritm mediu - https://www.canva.com/design/DAG1-nSfroA/x3piElcuyyZ3RBKbCK7G4A/edit?utm_content=DAG1-nSfroA&utm_campaign=designshare&utm_medium=link2&utm_source=sharebutton
- Copii cu CES – https://www.canva.com/design/DAG1-vFpDRY/eRH_SnmpPGWpf26KUzNteQ/edit?utm_content=DAG1-vFpDRY&utm_campaign=designshare&utm_medium=link2&utm_source=sharebutton

În plus, activitățile includ materiale tactile (legume/fructe adevărate sau din plastic), carduri cu imagini mari și culori puternice, suport vizual constant.

Desfășurarea activității:

1. Moment organizatoric – salut, pregătirea materialelor.
2. Captarea atenției – coș cu fructe/legume reale: „Cine a venit în vizită din grădina toamnei?”
3. Activitatea propriu-zisă
 - Joc de identificare: „Ghicește ce e în coș!”
 - Asocieri imagine – cuvânt;
4. Reflecție: Ce ți-a plăcut azi? Ce ai descoperit?

Materiale utilizate:

- Coș cu legume/fructe reale sau jucării;
- Carduri ilustrate cu imagini și denumiri;
- Fișe de lucru diferențiate (colaj, desen, etichete);
- Tabla interactivă cu jocuri